



T.C.
ULAŞTIRMA VE ALTYAPI BAKANLIĞI
Strateji Geliştirme Başkanlığı

7/7734
62 85

Sayı : 44697349-610.01/29166
Konu : Niğde Milletvekili
Sayın Ömer Fethi GÜRER'in
yazılı soru önergesi

15-04-2019

TÜRKİYE BÜYÜK MİLLET MECLİSİ BAŞKANLIĞINA

- İlgi : a) TBMM Başkanlığı'nın 24.01.2019 tarihli ve 43452547-120.07-418848 sayılı yazısı.
b) Cumhurbaşkanlığı Yardımcılığı'nın 08.02.2019 tarihli ve 48360949-610-E.21948 sayılı yazısı.

Niğde Milletvekili Sayın Ömer Fethi GÜRER tarafından Cumhurbaşkanlığı Yardımcısı Sayın Fuat OKTAY'a yöneltilen ve Sayın Cumhurbaşkanlığı Yardımcısı tarafından da kendileri adına Bakanlığımız koordinatörlüğünde cevap verilmesi tensip edilen 7/7734 esas sayılı yazılı soru önergesinin cevabı ekte sunulmuştur.

Bilgilerinize arz ederim.

M. Cahit TURHAN
Bakan

EK :1) Cevap formu (2 Sayfa)

DAĞITIM:
Cumhurbaşkanlığı Yardımcılığına
TBMM Başkanlığına





T.C.
ULAŞTIRMA VE ALTYAPI BAKANLIĞI
Strateji Geliştirme Başkanlığı

**NİĞDE MİLLETVEKİLİ SAYIN ÖMER FETHİ GÜRER'İN
7/7734 ESAS SAYILI YAZILI SORU ÖNERGESİNİN CEVABI**

Mavi Balina gibi sözde oyunların kamuya açık, herkesin arama motorlarında rahatlıkla ulaşabileceği standart bir internet adresi yoktur. Bu tür sözde oyunların tarayıcı tabanlı olmadığı, sabit bir internet sitesinin bulunmadığı, indirilip kurma şeklinde çalışmadığı ve resmi bir satışının olmadığı, sözde oyunun, online olarak internet ortamında erişebilir internet adresi bulunmadığı bilinmektedir.

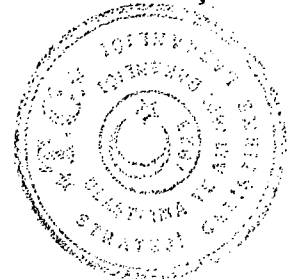
Çocukların zararlı içerikler içeren bilgisayar oyunlarından korunması kapsamında; Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Etkinlikleri, ilk olarak 9-11 Ekim 2017 tarihleri arasında "Dijital Oyunlar" teması ile Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu Başkanlığında (BTK), ayrıca, yine BTK'nın ev sahipliğinde Aile, Çalışma ve Sosyal Hizmetler Bakanlığı, Ankara Üniversitesi ve Çocuk ve Bilgi Güvenli Derneği katkılarıyla Dijital Oyunlar Kongresi, 11-13 Nisan 2018 tarihleri arasında gerçekleştirilmiştir.

Yapılan çalıştaylar ve sempozyumlarda, dijital oyunlar bütün yönleriyle tartışılarak durum tespiti yapılmış, dijital oyunlar akademik ve uygulamalı olarak ele alınmış, çocukların ruhsal ve fiziki sağlıklarını olumsuz yönde etkilemeyecek oyunların belirlenmesi ile eğitsel oyun tasarımı ve üretiminin artırılmasına yönelik politikalar değerlendirilmiştir.

Yine çalıştaylarda dijital oyunların eğitimde kullanılması, dijital oyunlarda koruma ve rehberlik, dijital oyunların derecelendirilmesi ile dijital oyunlarda üretim süreçleri ve dijital oyun sektörü de ele alınmıştır.

Seminer, eğitim ve farkındalık çalışmalarının yanı sıra BTK düzenlemeleri ile İnternet Servis Sağlayıcılar tarafından ücretsiz olarak sunulan Güvenli İnternet Hizmetinin tercih edilmesi durumunda, talebe bağlı olarak online oyunlar da filtrelenebilecektir. Çocukların ve gençlerin internetin zararlı içeriklerinden korunmasına yönelik çalışmalar devam etmektedir. Bu kapsamda, zararlı içerikleri olan oyunlara yönlendirici nitelikteki reklam içeriklerinin kaldırılmasına ve çocukların bilinçlendirilmesine yönelik olarak Google Türkiye ile işbirliği yapılmıştır.

Öte yandan, 5651 sayılı "İnternet Ortamında Yapılan Yayınların Düzenlenmesi ve Bu Yayınlar Yoluyla İşlenen Suçlarla Mücadele Edilmesi Hakkında Kanun"un ilgili maddeleri kapsamında öngörülen tedbirlerin alınmasına yönelik ve bilinçlendirme amaçlı çalışmalar aralıksız devam etmektedir.





T.C.
ULAŞTIRMA VE ALTYAPI BAKANLIĞI
Strateji Geliştirme Başkanlığı

Diğer taraftan konu ile ilgili olarak Milli Eğitim Bakanlığından alınan bilgilerden; MEB tarafından teknoloji bağımlılığı dahil, tüm bağımlılık türlerine ilişkin çeşitli çalışmalar yapıldığı, Mavi Balina oyunu gibi internet üzerinden oynanan ve çocukların duygusal, bilişsel ve sosyal gelişimlerini olumsuz etkileyen oyunlar ve etkileri üzerine “Rehberlik ve Araştırma Merkezleri” ve okul rehberlik servislerinde görevli rehberlik öğretmenleri aracılığıyla tüm paydaşlara yönelik bilgilendirici çalışmalar yürütüldüğü, risk grubunda olduğu düşünülen öğrenciler için aile görüşmeleri yapıldığı, ihtiyaç halinde ilgili uzmanlara yönlendirildiği, bununla birlikte Türkiye Bağımlılıkla Mücadele Programı (TBM) teknoloji bağımlılığı modülü kapsamında öğrenci ve velilere yönelik koruyucu önleyici çalışmaların sürdürüldüğü anlaşılmıştır.

Aynı konuda İçişleri Bakanlığından alınan bilgilerden; ülke genelinde il merkezlerindeki mahallelerde, parklar, otobüs ve metro durakları başta olmak üzere, halkın yoğun olduğu yerlerde yapılan çalışmalarda ve okullarda yapılan seminerlerde yıl boyunca bilgilendirme yapıldığı, hazırlanan “Aile Güvenlik Rehberi”, “Çocuklar için Temel Güvenlik Kuralları”, “Anne Babalara Güvenlik Tavsiyeleri” ve Emniyet Genel Müdürlüğü tarafından hazırlanan “Sanal Dünyada Güvende misiniz?” adlı broşürlerin dağıtıldığı anlaşılmıştır.

Yine aynı konuda Sağlık Bakanlığından alınan bilgilerden ise; Sağlık Bakanlığına bağlı sağlık tesislerinde Mavi Balina oyunu nedeniyle tedavi vs. gibi tanı kodu girişi olmadığından, tüm çocuk ve ergen psikiyatri polikliniklerinde çocuklara yönelik Davranışsal Bağımlılık (Alkol ve Madde dışı Bağımlılıklar) tanı kodu ile kayıt yapılarak hizmet verildiği, İstanbul Erenköy Ruh ve Sinir Hastalıkları Eğitim ve Araştırma Hastanesi, İstanbul Bakırköy Prof. Dr. Mazhar Osman Ruh Sağlığı ve Sinir Hastalıkları Eğitim ve Araştırma Hastanesi ve Bursa Yüksek İhtisas Eğitim ve Araştırma Hastanelerinde Davranışsal Bağımlılık poliklinikleri bulunduğu ancak bahsi geçen oyuna bağlı psikolojik destek alanlara ilişkin bir istatistiki veri bulunmadığı anlaşılmıştır.

