

TÜRKİYE BÜYÜK MİLLET MECLİSİ BAŞKANLIĞINA

Aşağıdaki sorularımın **Sanayi ve Teknoloji Bakanı Sayın Mehmet Fatih KACIR** tarafından Anayasa'nın 98'inci, TBMM İçtüzüğü'nün 96 ve 99'uncu maddeleri gereğince yazılı olarak yanıtlanmasını arz ederim.


Av. Dr. M. Sezgin TANRIKULU

Diyarbakır Milletvekili

Yazılım sektörü, ülkemizin dijital dönüşüm sürecinde ve ekonomik kalkınmasında kritik bir rol oynamaktadır. Son yıllarda yapılan çalışmalar ve istatistikler, yazılım sektörünün hızla büyüdüğünü, ancak bu büyümenin sürdürülebilir bir kalkınma modeline tam anlamıyla entegre edilemediğini göstermektedir.

Bu bağlamda;

1. 2000 yılından itibaren teknoparkların yaygınlaşması ve yazılım sektöründeki büyüme göz önüne alındığında, hükümetin yazılım sektörünü stratejik bir kalkınma aracı olarak değerlendirmeye yönelik kapsamlı bir planı var mıdır; varsa, bu planın ana başlıkları nelerdir?
2. TÜİK verilerine göre 2023 yılı itibarıyla yazılım sektöründeki firma sayısı 36 bin 473'e ulaşmış olup, bu firmaların %92'sinin 10 kişiden az çalışanı bulunmaktadır. Bu küçük ölçekli firmaların büyüyerek uluslararası rekabet gücüne ulaşması için özel teşvik ve destek programları mevcut mudur; mevcutsa bu programlar hangileridir?
3. Yazılım sektöründe çalışan sayısının 2019-2024 yılları arasında 92 binden 182 bine yükseldiği görülmektedir. Ancak bu büyümeye rağmen sektör hâlâ nitelikli iş gücü açığı ile karşı karşıyadır. Bilgisayar mühendisliği ve ilgili alanlarda mezun sayısının yetersiz olduğu göz önüne alındığında, yazılım sektöründeki istihdam açığını kapatmak için hangi adımlar atılmaktadır?
4. Üniversitelerde yazılım alanında akademisyen açığı olduğu ve piyasanın yüksek maaş teklifleri nedeniyle akademisyen yetiştirmenin zorlaştığı belirtilmektedir. Bu açığı kapatmak için üniversitelerde yazılım alanında akademik kadro oluşturulmasını teşvik edecek politikalar var mıdır?
5. Yazılım sektöründe yabancı öğrencilerin istihdam edilmesini kolaylaştırmaya yönelik 2022 yılında Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı ile Çalışma ve Sosyal Güvenlik Bakanlığı tarafından "Yetenek Transferi Protokolü" yürürlüğe girmiştir. Bu protokol kapsamında kaç yabancı öğrenci yazılım sektöründe istihdam edilmiştir?
6. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı ile Çalışma ve Sosyal Güvenlik Bakanlığı tarafından "Yetenek Transferi Protokolü Uygulamasında karşılaşılan sorunlar ve bu sorunların çözümüne yönelik atılan ve atılacak adımlar nelerdir?
7. Meslek liselerinde yazılım eğitiminin geliştirilmesi amacıyla uygulanan ve 13 Şubat 2024 tarihinde sonlandırılan "MELYAZ" projesi kapsamında kaç öğrenci eğitim almıştır?
8. MELYAZ Projesi'nin 2025 yılında tekrar başlatılarak ülke genelinde daha yoğun biçimde uygulanması planlanmakta mıdır?

9. Meslek liselerinde yazılım eğitimine yönelik MELYAZ projesi gibi uygulamaların yaygınlaştırılması ve desteklenmesi için 2025 yılında hangi adımlar atılmaktadır ve atılacaktır?
10. MELYAZ Projesi'nin öğrencilerin istihdam edilebilirliğini artırma ve üniversiteye geçişlerini kolaylaştırma gibi hedeflere ulaşması için hangi planlamalar yapılmıştır ve yapılacaktır?
11. Melyaz Projesi kapsamında kaç öğrenci yazılım sektöründe istihdam edilmiştir?
12. Pandemi sonrasında yazılım sektöründe uzaktan çalışma modelinin yaygınlaşmasıyla Anadolu'daki yetenekli gençlerin istihdam edilme oranının arttığı belirtilmektedir. Teknokentlerde çalışan yazılım uzmanlarına sağlanan %100 uzaktan çalışma hakkının devamlılığı konusunda hükümetinizin bir taahhüdü var mıdır?
13. Türkiye'nin yazılım alanında küresel ölçekte markalar yaratabilmesi için devlet destekli Ar-Ge teşvikleri ve uluslararası pazarlara açılmayı kolaylaştıracak stratejiler uygulanmakta mıdır; uygulanan stratejilerin üretim, pazarlama ve ihracat açılarından verimlilik ölçümleri nelerdir?
14. Türkiye'nin küresel yazılım markaları yaratma konusunda rekabet gücünü artırmak için hangi somut adımlar atılmaktadır?
15. Türkiye'de yazılım sektöründeki şirket sayısındaki artış (2020-2024 dönemindeki %65'lik artış) ve istihdam artışı (2019-2024 dönemindeki yaklaşık %100'lük artış) göz önünde bulundurulduğunda, bu büyümenin sürdürülebilirliği için hangi politikalar ve teşvikler uygulanmaktadır?
16. KOBİ'lerin ve büyük ölçekli şirketlerin gelişimini desteklemek için ne gibi çalışmalar yapılmaktadır?
17. Yazılım sektöründe yaşanan nitelikli işgücü açığını gidermek için Milli Eğitim Bakanlığı, Yükseköğretim Kurulu ve ilgili diğer kurumlar tarafından yürütülen çalışmalar nelerdir?
18. Üniversitelerin bilgisayar mühendisliği ve ilgili bölümlerinin kontenjanlarının artırılması, öğretim üyesi sayısının yeterliliği ve müfredatların güncellenmesi gibi konulara yönelik planlamalar nelerdir?
19. Yabancı öğrencilerin Türkiye'deki yazılım sektörüne katkısını artırmak ve bu öğrencilerin istihdamını kolaylaştırmak için yürütülen çalışmalar nelerdir?
20. Yabancı istihdamında karşılaşılan bürokratik engellerin aşılması ve yetenek transferinin teşvik edilmesi için ne gibi düzenlemeler yapılmaktadır?
21. Uzaktan çalışmanın yazılım sektöründeki verimliliği ve istihdam olanakları üzerindeki etkisi değerlendirilmekte midir?
22. Uzaktan çalışmanın yaygınlaşması ile Anadolu'daki yeteneklerin istihdama katılımı nasıl desteklenmektedir?
23. Türkiye'nin yazılım sektöründe global bir oyuncu haline gelmesi, ürünleştirme, markalaşma ve katma değeri yüksek ürünler geliştirilmesi için hangi stratejiler belirlenmiştir ve bu stratejilerin uygulanması için kamu, özel sektör ve üniversiteler arasında nasıl bir iş birliği sağlanmaktadır?
24. Yazılım sektöründeki büyümenin, Türkiye ekonomisinin genel kalkınmasına ve gelir dağılımına etkileri nasıl değerlendirilmektedir?
25. Yazılım sektöründeki büyümenin toplumsal faydaya dönüşmesi için hangi politikalar uygulanmaktadır?
26. Teknoparklar ve Ar-Ge merkezleri, yazılım sektörünün gelişimi için ne kadar etkin bir rol oynamaktadır?
27. Teknoparklar ve Ar-Ge merkezlerinin daha verimli çalışması ve sektörün ihtiyaçlarına cevap verebilmesi için hangi düzenlemeler yapılmıştır, yapılmaktadır ve yapılacaktır?
28. Yazılım sektöründe faaliyet gösteren şirketlerin finansmana erişimi kolaylaştırmak için ne gibi destekler sağlanmaktadır?

29. Giriřim sermayesi, melek yatırımcılar ve diğerk finansal araçlar aracılığıyla sektördeki yatırımların artırılması için hangi çalışmalar yapılmaktadır?
30. Bakanlığınızın yazılım sektörüne yönelik stratejik hedefleri nelerdir?
31. Stratejik hedeflere ulaşmak için hangi kaynaklar ayrılmakta ve hangi ölçme ve değerlendirme yöntemleri kullanılmaktadır?