



Mesut DOĞAN
Ankara Milletvekili

TÜRKİYE BÜYÜK MİLLET MECLİSİ BAŞKANLIĞINA

Aşağıda belirtilen sorularımın **Hazine ve Maliye Bakanı Sayın Mehmet Şimşek** tarafından Anayasa'nın 98'inci ve TBMM İç Tüzüğü'nün 96'ıncı ve 99'uncu maddeleri gereğince yazılı olarak cevaplandırılmasını arz ederim. **08.07.2025**

Mesut Doğan

Ankara Milletvekili

Son yıllarda Türkiye'de kumar bağımlılığı ciddi bir artış göstermektedir. Bu artışta, özellikle sanal kumar ve çevrim içi bahis platformlarının etkisi büyüktür. Bu durum, sadece bireylerin değil, ailelerin de ekonomik ve psikolojik olarak yıkılmasına neden olmaktadır. Son yıllarda artan enflasyonun etkisiyle özellikle gençler, maddi sıkıntılardan kurtulmanın bir yolu olarak yöneldikleri sanal bahis oyunları nedeniyle ciddi ekonomik çıkmazlara sürüklenmektedir. Bazı meslek gruplarında ve gençler arasında sanal kumara bağlı intihar vakalarında ise kaygı verici bir artış gözlemlenmektedir. Bu kapsamda yapılan araştırmalara göre, Türkiye'deki gençlerin %80'i sanal kumar platformlarıyla karşılaşmıştır. Kumar bağımlılığı, boşanmalara, intiharlara ve sosyal çöküntülere yol açmaktadır.

Öte yandan, devletin bu alandaki politikaları çelişkili bir görünüm sergilemektedir. Bir yandan sanal bahis ve kumarın tehlikeleri konusunda uyarılarda bulunulurken, diğer yandan Milli Piyango'nun slot oyunları gibi kumarhane oyunları sunulmakta ve bu oyunların reklamları yapılmaktadır. Bu çelişkili durum, kamuoyunda ciddi tepkilere yol açmakta ve devletin kumar bağımlılığıyla mücadele konusundaki samimiyetini sorgulamaktadır.

Bu bağlamda;

1. 7258 sayılı Kanun'un 5. maddesi gereğince, kişileri reklam vererek şans oyunlarını oynamaya teşvik etmek suç sayılmaktadır. Milli Piyango'nun söz konusu reklamları bu kapsamın dışında mı tutulmaktadır?
2. Milli Piyango İdaresi tarafından işletilen dijital platformlarda son beş yıl içinde kullanıma sunulan yeni şans oyunu türlerinin sayısı ve her birinin oyun içeriği nedir? Slot tabanlı oyunların sisteme eklendiği tarih nedir?
3. Milli Piyango İdaresi'nin 2020-2025 yılları arasında çevrim içi oyunlardan elde ettiği brüt gelir nedir? Bu gelirlerin yaş gruplarına göre dağılımına ilişkin veri tutulmakta mıdır?