



T.B.M.M.
CUMHURİYET HALK PARTİSİ
Grup Başkanlığı
Tarih: 7 Ocak 2026
Sayı: 928

TÜRKİYE BÜYÜK MİLLET MECLİSİ BAŞKANLIĞINA

Dijital Ortamda Çocuk ve Gençlerin Korunması Hakkında Kanun Teklifi gerekçesi ile birlikte ekte sunulmuştur.

Gereğini saygılarımla arz ederim.

A. Tuncay ÖZKAN
İzmir Milletvekili

TBMM BAŞKANLIĞI	
Tali Komisyon	Adalet , Milli Eğitim, Kültür, Gençlik ve Spor
Esas Komisyon	Dijital Mecralar
Tarih: 8-1-2026	Esas No: 2/3460



T B M M KANUNLAR ve KARARLAR BSK LTGİ
07 Ocak 2026
Numara:

T B M M GENEL BAŞKANLIK
07 Ocak 2026
No: 1724079

GENEL GEREKÇE

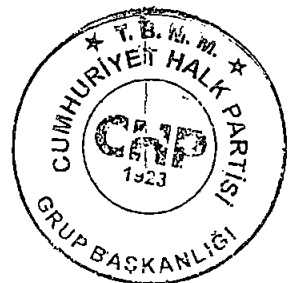
Dijital ortamlarda geçirilen sürenin artması; siber zorbalık, müstehcen içeriklere maruz kalma, kişisel verilerin kötüye kullanımı, sanal kumar, manipülatif algoritmalar ve dezenformasyon gibi çok yönlü tehlikeleri beraberinde getirmektedir. Bu riskler, özellikle psikolojik, bilişsel ve sosyal gelişim süreçleri devam eden çocuklar ve gençler açısından derin ve kalıcı zararlara yol açabilmektedir.

Birleşmiş Milletler Çocuk Haklarına Dair Sözleşme ile Avrupa Konseyi'nin çocuk haklarına ilişkin sözleşmeleri, devletlere dijital dünyada çocukların güvenliğini sağlama, gelişimlerini destekleme ve onların üstün yararını gözetme yükümlülüğü getirmektedir.

Mevcut mevzuatta yer alan düzenlemeler, dijital mecralardaki hızlı teknolojik dönüşüm karşısında dağınık, yetersiz ve sınırlı kalmaktadır. 5651 sayılı Kanun ile Türk Ceza Kanunu'nun ilgili hükümleri, çocuk ve gençleri dijital ortamlarda doğrudan koruyacak bütüncül, önleyici ve çağın gerekliliklerine uygun bir çerçeve sunmamaktadır.

Bu nedenle dijital ortamda çocuk ve gençlerin maruz kaldığı riskleri önlemek, dijital okuryazarlığı geliştirmek, güvenli içerikleri teşvik etmek, ailelerin farkındalığını güçlendirmek ve kamu kurumları ile özel sektör arasında etkin bir iş birliği zemini oluşturmak amacıyla kapsamlı bir yasal düzenleme yapılması zorunluluğu doğmuştur.

Bu Kanun Teklifi ile çocukların üstün yararı ilkesi doğrultusunda; dijital mecralarda koruyucu ve önleyici tedbirlerin sistematik hale getirilmesi, sosyal ağ sağlayıcılarına, oyun şirketlerine, eğitim kurumlarına ve kamu otoritelerine açık sorumluluk ve yükümlülükler getirilmesi amaçlanmıştır.



MADDE GEREKÇELERİ

MADDE 1- Bu madde ile kanunun temel amacı ortaya konulmaktadır.

MADDE 2- Bu madde ile kanunun uygulanacağı kişi, kurum ve alanlar belirlenmiştir.

MADDE 3- Bu madde ile kanunda geçen temel kavramların açık ve net biçimde tanımlanması amaçlanmıştır. Böylece uygulamada tereddütlerin önüne geçilmesi hedeflenmiştir.

MADDE 4- Bu madde ile kanunun uygulanmasında dikkate alınacak ilkeler belirlenmiştir.

MADDE 5- Bu madde ile, sosyal ağ sağlayıcılarına çocukların dijital ortamda korunmasına ilişkin açık yükümlülükler getirilmiştir. Dijital mecralarda güvenli kullanım kültürünün kurumsal hale getirilmesi amaçlanmaktadır.

MADDE 6- Bu madde ile dijital içeriklerin yaşa uygun biçimde etiketlenmesi zorunluluğu getirilmiş, Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu bünyesinde kurulacak bağımsız bir “Dijital İçerik Denetim Merkezi”nin bu süreci denetlemesi hükme bağlanmıştır.

MADDE 7- Bu madde ile, çocukların oyun bağımlılığına karşı korunması amaçlanmıştır. 16 yaş altı bireylerin oyun süresi sınırlandırılmış ve oyun şirketlerine teknik kontrol yükümlülüğü getirilmiştir. Şansa dayalı “lootbox” gibi bağımlılık artırıcı mekanizmalar yasaklanmıştır.

MADDE 8- Bu madde ile, sanal kumar ve yasa dışı şans oyunlarının çocuklar ve gençler üzerindeki olumsuz etkilerinin önüne geçilmesi amaçlanmıştır. 18 yaş altı kullanıcıların sanal kumara erişimi tamamen engellenmiş, 18 yaş üstü kullanıcılar için özendirmeme yükümlülüğü getirilmiştir.

MADDE 9- Bu madde ile, ebeveynlerin dijital ortamda çocuklarının davranışları hakkında bilgilendirilmesi zorunlu hale getirilmiştir.

MADDE 10- Bu madde ile, Millî Eğitim Bakanlığı’na ilköğretim ve ortaöğretim müfredatına “Dijital Farkındalık ve Medya Okuryazarlığı” dersi ekleme yükümlülüğü getirilmiştir.

MADDE 11- Bu madde ile, çocukların ve gençlerin dijital ortamda korunmasına yönelik politika ve uygulamaları izlemek, değerlendirmek ve öneriler geliştirmek üzere Cumhurbaşkanlığına bağlı Dijital Güvenlik Kurulu oluşturulmuştur. Kurul; kamu kurumları, üniversiteler, meslek örgütleri ve sivil toplum temsilcilerinden oluşarak, çok paydaşlı bir yapıyı yansıtmaktadır.

MADDE 12- Bu maddeyle, Türk Ceza Kanunu’nda yer alan bazı suçların çocuklara ve gençlere karşı dijital ortam aracılığıyla işlenmesi durumunda cezaların artırılması öngörülmüştür. Ayrıca, çocuklara yönelik dijital zararlı içerik üretimi özel bir suç olarak tanımlanmış ve bu fiillerde ceza indirimi veya af yasağı getirilmiştir.

GEÇİCİ MADDE 1- Bu maddeyle dijital içerik sağlayıcılarına kanun hükümlerine uyum sağlamaları için altı aylık bir geçiş süresi tanınmıştır. Böylece geçiş sürecinde teknik ve hukuki uyumun sağlıklı biçimde gerçekleşmesi hedeflenmiştir.

MADDE 13- Yürürlük maddesidir.

MADDE 14 – Yürütme maddesidir.



DİJİTAL ORTAMDA ÇOCUK VE GENÇLERİN KORUNMASINA DAİR

KANUN TEKLİFİ

BİRİNCİ BÖLÜM

Amaç, Kapsam ve Tanımlar

Amaç

MADDE 1- (1) Bu Kanunun amacı; dijital ortamda çocukların ve gençlerin sağlıklı gelişimlerini tehdit eden dijital bağımlılık, sanal kumar, müstehcenlik, siber zorbalık, zararlı içerik, kişisel verilerin istismarı, dezenformasyon, terör propagandası ve benzeri risklere karşı korunmasına yönelik önlemleri düzenlemektir.

Kapsam

MADDE 2- (1) Bu Kanun; dijital ortamda faaliyet gösteren içerik sağlayıcıları, aracı hizmet sağlayıcıları, sosyal medya şirketleri, oyun platformları, eğitim kurumları, kamu kurumları ve yetişkin kullanıcılar ile on sekiz yaş altındaki çocuk kullanıcılar açısından velileri kapsar.

Tanımlar

MADDE 3- Bu Kanunda geçen:

- a) Çocuk: Medeni kanunun erişkin sayılmamış on sekiz yaş altı bireyleri,
- b) Erişim Sağlayıcı: Kullanıcılarına internet ortamına erişim olanağı sağlayan her türlü gerçek veya tüzel kişileri,
- c) Genç: on sekiz ila yirmi dört yaş arasında bulunan fizyolojik ile psikolojik açıdan gelişmekte olan bireyi,
- ç) İçerik Sağlayıcı: İnternet ortamı üzerinden kullanıcılara sunulan her türlü bilgi veya veriyi üreten, değiştiren ve sağlayan gerçek veya tüzel kişileri,
- d) Sosyal ağ sağlayıcı: Sosyal etkileşim amacıyla kullanıcıların internet ortamında metin, görüntü, ses, konum gibi içerikleri oluşturmalarına, görüntülemelerine veya paylaşımlarına olanak sağlayan gerçek ve tüzel kişileri,
- e) Dijital bağımlılık: Kişinin dijital cihazları ve içerikleri kontrolsüz şekilde kullanması nedeniyle psikolojik, sosyal, akademik veya fiziksel işlevselliğinin bozulmasını,
- f) Sanal kumar: Lisanslı-lisanssız ve yasa dışı olarak çevrim içi mecralarda oynanan şans oyunlarını,
- g) Siber zorbalık: Dijital ortamlarda kasıtlı ve tekrarlanan zarar verici davranışları,
- ğ) Zararlı içerik: Yaş grubuna uygun olmayan, bağımlılığı teşvik eden, sanal kumar ve şiddeti özendiren dijital materyalleri,
- h) Aracı hizmet sağlayıcı: Kullanıcıların internet ortamında sunulan içeriklere erişimini kolaylaştıran ve ticari faaliyetlerin yürütülmesine aracılık eden gerçek veya tüzel kişileri,
- ı) Veli: Türkiye Cumhuriyeti kanunlarına göre çocuğun gözetim ve denetimini üstlenmiş kişiyi,
- i) Oyun Şirketi: Eğlence tabanlı, dijital programlar üzerinden çevrim içi iletişim kurularak faaliyet gösteren, bu programı geliştiren ve devamında da kazanç sağlayan şirketleri,

ifade eder.



İKİNCİ BÖLÜM

Temel Esaslar, Koruyucu ve Önleyici Hükümler

Temel esaslar

MADDE 4- (1) Bu Kanunun uygulanmasında, çocukların ve gençlerin haklarının korunması amacıyla;

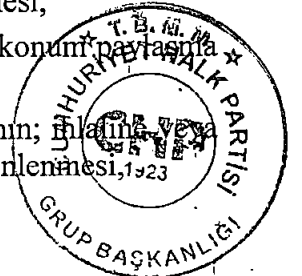
- a) Çocukların ve gençlerin yaşama, gelişme, korunma ve dijital ortama katılım haklarının güvence altına alınması,
 - b) Çocukların üstün yararının korunması ve gençlerin yarar ve esenliğinin gözetilmesi,
 - c) Çocukların ve gençlerin herhangi bir nedenle ayrımcılığa tâbi tutulmaması,
 - ç) Çocukların, gençlerin ve ailelerinin bilgilendirilmek suretiyle karar sürecine katılımlarının sağlanması,
 - d) Kamu kurum ve kuruluşları ile sivil toplum kuruluşlarının iş birliği içinde çalışmaları,
 - e) Kararların alınmasında ve uygulanmasında, çocuklar ile gençlerin gelişimini, eğitimi, kişiliğini destekleyici olması,
 - f) Çocuklar hakkında özgürlüğü kısıtlayıcı tedbirlere başvurulmaktan kaçınılması,
 - g) Çocukların ve gençlerin ifade özgürlüklerini dijital ortamda kullanmalarının teşvik edilmesi,
 - ğ) Çocukların ve gençlerin bilgi ve iletişim teknolojilerinin imkanlarından en yüksek şekilde faydalanmalarını sağlamaya yönelik bilinçlendirilmesi,
 - h) Çocukların özel hayatının gizliliği ve kişisel verilerinin korunmasının güvence altına alınması,
 - ı) Çocuk dostu dijital içerik üretiminin teşvik edilmesi ve bu alanda kamu destekleri sağlanması,
- ilkeleri gözetilir.

Sosyal ağ sağlayıcılarının sorumlulukları

MADDE 5- (1) Sosyal ağ sağlayıcıları yaş doğrulama sistemleri kurmakla ve bunların güncelliğini sağlamakla yükümlüdür. Yaş doğrulama süreçlerinde biyometrik veriler yalnızca doğrulama amacıyla kullanılabilir ve işlem tamamlandıktan sonra veriler başka şekilde işlenemez.

(2) Sosyal ağ sağlayıcıları birinci fıkra uyarınca kullanıcılara yaş gruplarına göre sundukları içerik, reklam ve hizmetlerde;

- a) Kullanıcının fiziksel, psikolojik ve duygusal gelişiminin korunması,
- b) Cinsel istismar ve ticari sömürü risklerinin önlenmesi,
- c) Sözleşme, kullanıcı ayarları ve veri politikaları gibi hususların anlaşılır sadelikte hazırlanması,
- d) Popülerliği ve virallliği teşvik eden tasarım özellikleri ile öneri algoritmaları ve onay gerektirmeyen içeriklere sınırsız erişim sağlayan uygulamaların kullanılmaması,
- e) Çocuklara hedeflenmiş veya kişiselleştirilmiş reklamların gösterilmemesi,
- f) Ebeveyn denetimli güvenli arama, sosyal medya profili oluşturma ve konum paylaşımı uygulamaları oluşturulması,
- g) Mahremiyet ve korunma hakları da dahil olmak üzere çocuk haklarının ihlaline neden olacak veya katkıda bulunacak şekilde içerik kullanılmasının önlenmesi,



h) Kullanıcıların, ebeveynlerin ve bunların haklarını korumakla yükümlü diğer sorumluların karşılaştıkları sorunlara hızlı ve etkili çözümler sağlanması, hususlarında gerekli tedbirleri almakla yükümlüdür.

(3) Sosyal ağ sağlayıcıları; kişisel verilerinin işlenmesiyle ilgili riskler, sonuçlar ve güvenceler ile hakları hakkında yeterli bilgi ve farkındalığa sahip bulunmadıkları öngörülen kullanıcı gruplarına yönelik özel koruma ayarları ve uygulamaları oluştururlar, bu kullanıcı gruplarının verilerinin asgari düzeyde işlenmesini sağlarlar ve üçüncü kişilere devredilmesini engellerler.

(4) Sosyal ağ sağlayıcıları, bünyelerinde, özel olarak çocukların ve gençlerin dijital ortamda korunmasını amaçlayan ve buna yönelik faaliyetlerde bulunan birimler kurarlar.

(5) Bu maddenin;

a) Birinci ve dördüncü fıkralarında belirtilen sorumluluklarını yerine getirmeyenlere 1.000.000 Türk lirası ile 5.000.000 Türk lirası arasında,

b) İkinci ve üçüncü fıkralarında belirtilen tedbirleri almayanlara 1.000.000 Türk lirası ile 5.000.000 Türk lirası arasında,

idari para cezası uygulanır. Fiilin sosyal ağ sağlayıcıları tarafından, işlendiği tarihten itibaren geriye doğru bir yıl içinde tekrerrü hâlinde, ikinci tekrerrü halinde verilecek ceza yarı oranında arttırılır, üçüncü tekrerrüde faaliyetlerine son verilir.

Dijital içerik yaş sınıflandırması zorunluluğu

MADDE 6- (1) Tüm dijital içerik sağlayıcıları, içeriklerini 6+, 12+, 16+, 18+ şeklinde etiketlemek ve yaşa uygunluk, süre sınırı mekanizmalarını aktif hale getirmek zorundadır. Bu sınıflandırma, Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu bünyesinde kurulacak bağımsız bir "Dijital İçerik Denetim Merkezi" tarafından denetlenir.

(2) 16 yaşın altındaki çocuklar günde 55 dakikadan fazla dijital mecralarda zaman geçiremezler. Gece saat 22.30 ile sabah saat 09.30 arasında dijital mecralarda bulunamazlar ve dijital cihazları kullanamazlar. Ancak eğitim amacıyla kullanılan içerik ve uygulamalar bu sınırlamadan istisnadır.

(3) 16 yaşın altındaki çocukların dijital mecralarda geçirecekleri zaman içinde uygun içeriklerle karşı karşıya kalmaları konusu oyun şirketleri, platformlar ve içerik üreticiler tarafından düzenlenir.

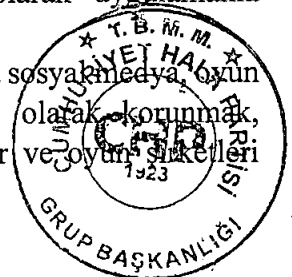
(4) Bu içerikler yaş gruplarındaki çocukların gelişimini olumlu etkileyecek, eğitimine destek olacak uygunlukta olmak zorundadır.

(5) Bu maddenin ikinci, üçüncü ve dördüncü fıkralarında belirtilen sorumluluklarını yerine getirmeyenlere 1.000.000 Türk lirası ile 5.000.000 Türk lirası arasında idari para cezası uygulanır. Fiilin içerik sağlayıcıları tarafından, işlendiği tarihten itibaren geriye doğru bir yıl içinde tekrerrü hâlinde, ikinci tekrerrü halinde verilecek ceza yarı oranında arttırılır, üçüncü tekrerrüde faaliyetlerine son verilir.

Zaman sınırlaması ve dijital oyun kotası

MADDE 7- (1) 16 yaş altı bireylerin tek bir gün içinde çevrim içi oyunlara erişimi en fazla 55 dakika ile sınırlandırılır. Oyun şirketleri bu kotayı sistemsal olarak uygulamakla yükümlüdür.

(2) 16 yaş altındaki çocuklar önleyici halk sağlığı tedbirleri kapsamında sosyal medya, oyun içerikleri ve dijital platformlarda maruz kalacakları içeriklerle ilgili olarak korunmak, geliştirilmek zorundadırlar. Bu kapsamda içerik sağlayıcılar platformlar ve oyun şirketleri



algoritmik olarak sorumluluk altındadırlar. Bu sorumluluk yaş doğrulamak, ebeveyn izni almak, uygun içerik üretmek, sunmak ve yayınlamayı da kapsar. Çocuklara yönelik oyunlarda kumar benzeri teşvik edici uygulamalar, talih ve tesadüfe dayalı ödül mekanizmaları ve zorunlu mikro ödemeler yasaktır.

(3) Platformlar risk analiz raporları ile çocukların hangi etkilere maruz kalabileceklerini kamuoyuna açıklar ve analizlerle elde ettikleri veri ve raporları Dijital Güvenlik Kuruluna gönderirler.

(4) Platformlar çocuklarla ilgili algoritmalarını şeffaf hale getirir ve düzenli olarak yayınlarlar.

(5) Oyun şirketleri, 16 yaş altı çocukların kişisel verilerini ve konum bilgilerini ticari amaçlarla işleyemez.

(6) Bu maddenin;

a) Birinci ve ikinci fıkralarında belirtilen sorumluluklarını yerine getirmeyenlere 1.000.000 Türk lirası ile 5.000.000 Türk lirası arasında,

b) Üçüncü, dördüncü ve beşinci fıkralarında belirtilen sorumluluklarını yerine getirmeyenlere 1.000.000 ile 5.000.000 Türk lirası arasında,

idari para cezası uygulanır. Fiilin oyun şirketleri tarafından, işlendiği tarihten itibaren geriye doğru bir yıl içinde tekrerrü hâlinde, ikinci tekrerrü halinde verilecek ceza yarı oranında arttırılır, üçüncü tekrerrüde faaliyetlerine son verilir.

Sanal kumarın engellenmesi ve şans oyunları

MADDE 8- (1) 14/3/2007 tarihli ve 5602 sayılı Şans Oyunları Hasılatından Alınan Vergi, Fon ve Payların Düzenlenmesi Hakkında Kanun kapsamında şans oyunu tertip etme hak ve yetkisine sahip kurumlar ile bu hak ve yetkinin devredildiği kurum, kuruluş ve özel hukuk tüzel kişileri, 4 üncü maddenin birinci fıkrasında belirtilen sistemleri kurmakla yükümlüdür.

(2) Birinci fıkrada belirtilenler, sonucu tesadüfe dayalı olarak belirlenen her türlü oyunlar ile müşterek bahislere erişimleri,

a) Çocuk kullanıcılar ve 18 yaş altındaki kullanıcılar için engellemekle,

b) 18 yaş üstü kullanıcılar için özendirmemekle ve uyarmakla, yükümlüdür.

(3) Bu maddeye aykırı davranan kurum, kuruluş ve kişilere 1.000.000 Türk lirası ile 5.000.000 Türk lirası arasında idari para cezası uygulanır. Fiilin, işlendiği tarihten itibaren geriye doğru bir yıl içinde tekrerrü hâlinde, kurum veya kuruluşun faaliyetlerine son verilir.

(4) 5602 sayılı Kanun hükümlerine aykırı olarak sanal kumar oynatıldığı tespit edilen internet siteleri Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu tarafından 24 saat içinde erişime kapatılır.

Aileyi bilgilendirme yükümlülüğü

MADDE 9- (1) Tüm sosyal medya ve oyun platformları, kullanıcı yaş grubu 18 yaş altındaysa, velilere haftalık kullanım raporu sunmak zorundadır. Çocukların riskli içeriklere erişmesi halinde velilere derhal uyarı bildirimi gönderilir. Bu rapor ve bildirimler, çocuğun özel hayatını ihlal etmeyecek şekilde hazırlanır.



Okullarda Dijital Eğitim

MADDE 10- (1) T.C. Millî Eğitim Bakanlığı, haftada bir saat ilköğretim ve ortaöğretim müfredatına bağımlılık, siber zorbalık, kişisel veri güvenliği, sahte haberle mücadele ve yapay zekâ farkındalığı konularını içeren “Dijital Farkındalık ve Medya Okuryazarlığı” dersi ekler.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

İzleme, Denetim ve Adli Yaptırımlar

Dijital Güvenlik Kurumu

MADDE 11- (1) Cumhurbaşkanlığına bağlı olarak Dijital Güvenlik Kurumu kurulmuştur. Kurum Dijital Güvenlik Kurulu’nu içinde barındırır. Kurumu Dijital Güvenlik Kurul’u temsil eder. Kurul; T.C. İç İşleri Bakanlığı’ndan bir üye, T.C. Adalet Bakanlığı’ndan bir üye, T.C. Millî Eğitim Bakanlığı’ndan bir üye, T.C. Aile ve Sosyal Hizmetler Bakanlığı’ndan bir üye, T.C. Gençlik ve Spor Bakanlığı’ndan bir üye, Yükseköğretim Kurulu’ndan bir üye, Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu’ndan iki üye, Radyo ve Televizyon Üst Kurulu’ndan iki üye, Türkiye Psikiyatri Derneği’nden iki üye, Türkiye Barolar Birliği’nden bir üye, İstanbul, Ankara ve Ege Üniversitesi senatolarınca seçilecek bu alanda uzman birer üye ve Cumhurbaşkanınca davet edilecek üç akademisyenden oluşur.

(2) Kurum raporlarını her yıl düzenli olarak Aralık ayında Türkiye Büyük Millet Meclisi Dijital Mecralar Komisyonuna sunar.

(3) Komisyon, Kurum hazırladığı raporu en geç bir ay içinde görüşür.

(3) Kurumun çalışma usul ve esasları Cumhurbaşkanlığı tarafından çıkarılacak yönetmelikle düzenlenir.

Adli yaptırımlar

MADDE 12- (1) 26/9/2004 tarihli ve 5237 sayılı Türk Ceza Kanununun,

- a) 84 üncü maddesinde düzenlenen intihara yönlendirme,
- b) 103 üncü maddesinde düzenlenen çocukların cinsel istismarı,
- c) 134 üncü maddesinde düzenlenen özel hayatın gizliliğini ihlal,
- ç) 190 ıncı maddesinde düzenlenen uyuşturucu veya uyarıcı madde kullanılmasını kolaylaştırma,
- d) 194 üncü maddesinde düzenlenen sağlık için tehlikeli madde temini,
- e) 214 üncü maddesinde düzenlenen suç işlemeye tahrik,
- f) 226 ncı maddesinde düzenlenen müstehcenlik,
- g) 227 nci maddesinde düzenlenen fuhuş,

suçlarında mağdurun ya da mağdurlardan en az birinin çocuk veya genç olması ve suçun işlenmesinde dijital ortamdan yararlanılması durumunda verilecek ceza yarı oranında artırılır.

(2) Çocuklara yönelik dijital zararlı içerik üretip yayanlara, 3 yıldan 8 yıla kadar hapis cezası uygulanır. Bu suç işleyenler ceza indiriminden ve af yasalarından yararlanamazlar.



DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

Geçici Maddeler ve Yürürlük

Uyum süresi

GEÇİCİ MADDE 1- (1) Dijital içerik sağlayıcıları, dijital içeriklerini bu Kanunun yürürlüğe girmesinden itibaren 6 ay içinde bu Kanuna uygun hale getirirler.

Yürürlük

MADDE 13- (1) Bu Kanun yayımı tarihinde yürürlüğe girer.

Yürütme

MADDE 14- (1) Bu Kanun hükümlerini Cumhurbaşkanı yürütür.

