



Aşağıdaki sorularımın **Ulaştırma ve Altyapı Bakanı Sayın Abdulkadir Uraloğlu** tarafından Anayasa'nın 98'inci ve TBMM İktüzüğü'nün 96'ncı ve 99'uncu maddeleri gereğince yazılı olarak yanıtlandırılmasını arz ederim.


Av. Dr. M. Sezgin Tanrikulu

Diyarbakır Milletvekili

Son dönemde dijital oyun platformları, çevrimiçi erişim alanları ve bazı dijital içeriklere yönelik getirilen yasaklama ve erişim engeli girişimleri kamuoyunda ciddi tartışmalara yol açmaktadır. Özellikle genç nüfusu doğrudan etkileyen bu uygulamalar, ifade özgürlüğü, dijital güvenlik, kişisel verilerin korunması ve bilişim güvenliği açısından önemli riskler barındırmaktadır.

Telefonda sanal bahis oynatan sistemlere ve Milli Piyango benzeri uygulamalara dokunulmazken, gençlerin yoğun olarak kullandığı dijital oyun ve platformların hedef alınması çelişkili bir kamu politikası ortaya koymaktadır. Sorunların yasaklama yoluyla çözülmeye çalışılması, gençleri ücretsiz VPN kullanımına yönleltmekte; bu durum ise kişisel verilerin güvenliği açısından ciddi bir tehdit oluşturmaktadır.

Ücretsiz VPN uygulamalarının hangi şirketlere, hangi ülkelere ve hangi devlet yapılarına veri aktardığı bilinmemektedir. Bu durum, ulusal dijital güvenliği ve bireysel veri güvenliğini doğrudan tehdit etmektedir. Yasaklayıcı politikalar, güvenliği artırmak yerine bireyleri kontrolsüz, denetimsiz ve güvensiz dijital alanlara itmektedir.

Gençlerin temel sorunları oyun oynamak değil; işsizlik, yoksulluk, sosyal adaletsizlik ve gelecek kaygısıdır. Gençliği yasaklarla, sansürle ve baskıyla yönetmeye çalışmak toplumsal huzuru güçlendirmemekte; aksine sosyal kopuşu derinleştirmektedir. Dijital platformlarla diyalog kurulması, düzenleme ve denetim mekanizmalarının şeffaf biçimde işletilmesi, yasaklama politikalarından çok daha sağlıklı bir kamu yönetimi yaklaşımıdır.

Bu bağlamda,

1. Dijital oyun platformları ve çevrimiçi erişim alanlarına yönelik planlanan veya uygulamaya alınan yasaklama ve erişim engeli kararlarının hukuki dayanağı nedir?
2. Telefonda sanal bahis oynatan uygulamalar ile Milli Piyango ve benzeri sistemler faaliyetlerine devam ederken, dijital oyun platformlarının hedef alınmasının gerekçesi nedir?
3. Bu yasaklama politikalarının gençleri ücretsiz VPN kullanımına yönlittiği yönündeki tespitler Bakanlığınızca değerlendirilmiş midir?
4. Ücretsiz VPN uygulamaları aracılığıyla Türkiye Cumhuriyeti vatandaşlarının kişisel verilerinin hangi şirketler, hangi ülkeler ve hangi veri merkezleri üzerinden işlendiğine dair Bakanlığınızın bir tespiti var mıdır?

5. Ücretsiz VPN kullanımının ulusal siber güvenlik ve kişisel veri güvenliği açısından oluşturduğu risklere ilişkin herhangi bir resmi rapor veya analiz yapılmış mıdır?
6. Yasaklama politikalarının dijital güvenliği artırmadığı, aksine bireyleri denetimsiz ve güvensiz dijital alanlara ittiği yönündeki eleştiriler hakkında Bakanlığınızın görüşü nedir?
7. Dijital oyun ve platformlar konusunda yasaklama yerine; denetim, yaş sınırlaması, içerik filtreleme ve platformlarla iş birliği gibi düzenleyici politikalar geliştirilmesi yönünde bir çalışma yürütülmekte midir?
8. Gençlerin temel sorunlarının işsizlik, yoksulluk ve gelecek kaygısı olduğu dikkate alındığında, dijital yasaklamaların bu sorunlara nasıl bir çözüm sunduğu düşünülmektedir?
9. Dijital özgürlükler ile kamu güvenliği arasında denge kurulmasına yönelik Bakanlığınızın uzun vadeli strateji belgesi veya politika dokümanı bulunmakta mıdır?
10. Oyun platformlarıyla diyalog mekanizmaları kurulması ve ortak düzenleme modellerinin geliştirilmesi yönünde herhangi bir girişim yapılmış mıdır?