52437

T.B.M.M.
CUMHURİYET HALK PARTİSİ
Grup Başkanlığı
Tarih: 3.11.2026
Sayı: 3488

Selma Aliye KAVAF
Manisa Milletvekili

TÜRKİYE BÜYÜK MİLLET MECLİSİ BAŞKANLIĞINA

Aşağıdaki sorularımın Gençlik ve Spor Bakanı Sayın Osman Aşkın Bak tarafından yazılı olarak cevaplandırılmasını saygılarımla arz ederim. 10/09/2026

Selma Aliye KAVAF
Manisa Milletvekili

Çocuk ve gençlerde dijital oyunlara ayrılan sürenin artması, uyku düzeninden akademik başarıya kadar birçok alanda etki doğurmaktadır. Oyun içi satın alma mekanizmalarının şans oyunlarına benzeyen yapısı ayrıca tartışılmaktadır. Bu alanda koruyucu politikaların kapsamı, gençlerin dijital ortamdaki güvenliğini belirlemektedir.

Bu bağlamda;

1. Gençlerin dijital oyunlara ayırdığı süre ve bu alandaki riskli kullanım düzeyine ilişkin Bakanlığınızca yapılmış bir araştırma bulunmakta mıdır?

2. Bu konuda gençlik merkezlerinde yürütülen bilgilendirme çalışmaları nelerdir?

3. Oyun içi satın alma ve rastgele içerik kutusu uygulamalarının şans oyunu niteliği taşıyıp taşımadığı hususunda bir değerlendirme yapılmış mıdır?

4. Yaş sınırlaması ve içerik derecelendirmesi uygulamalarının denetimi hangi kurumca yürütülmektedir?

5. Gençlerin dijital ortamdan uzaklaşarak spor ve sosyal faaliyetlere yönlendirilmesi amacıyla yürütülen program sayısı ile katılımcı sayısı nedir?

6. Bu alandaki destek ihtiyacı bulunan gençlerin yönlendirileceği bir hizmet ağı oluşturulmuş mudur?

TBMM Halkla İlişkiler Binası
2.Kat, Oda: D-206 Bakanlıklar-Ankara
Telefon: +90 (312) 420 5900 +90 (312) 420 5901 Faks: +90 (312) 420 2292